

МБУ ДО ЦДТ «Ирбис» г. о. Самара
Региональный инновационный проект
«Формирование основ экологической культуры семьи через работу
семейных эколого-туристических клубов»

Сценарий туристического семейного праздника
«В поисках туристических приключений»

Для учащихся старших классов и их родителей

Цель: закрепление теоретических знаний по туризму, совершенствование двигательных умений и навыков, приобщение к здоровому образу жизни учащихся и их родителей.

Участники: две и более команды по 8-10 учащихся и родителей.

Время проведения: 60 мин.

Форма проведения: прохождение дистанции по кругу с выполнением заданий на этапах.

Вид соревнований: командные.

Место проведения: стадион и прилегающие две площадки.

Судейский состав: главный судья – педагог с опытом работы в сфере туризма; помощник главного судьи – контролирует прохождение командами дистанции; судья-секундометрист; судьи по подсчету результатов (штрафных баллов), судьи на дистанции – 10 старших школьников (или педагогов) – по количеству контрольных пунктов (КП).

Предварительная работа: ознакомление в семейном эколого-туристическом клубе на совместных занятиях детей и взрослых со спецификой туристических походов, туристским бытом, просмотр презентаций; деление участников на команды (название, девиз); подготовка протоколов и маршрутных листов для судей и участников, объяснение правил и выставления штрафных баллов, подготовка мест проведения соревнований; подготовка призов для награждения.

ХОД ПРАЗДНИКА

Построение команд на спортивной площадке

Приветствие

Вынос флага

Гимн России

Представление команд

Знакомство с дистанцией

Главный судья проводит по дистанции участников команд с объяснением правильного прохождения дистанции и в случае нарушений – начислением штрафных баллов (см. приложение, протоколы № 1-10)

Прохождение дистанции

Этапы дистанции:

1. **Этап № 1. Верхолазы**
2. **Этап № 2. Смекалка**
3. **Этап № 3. Мышеловка**
4. **Этап № 4. Клад**
5. **Этап № 5. Кочки**
6. **Этап № 6. Укладка рюкзака**
7. **Этап № 7. Хитрые загадки**
8. **Этап № 8. Снайперы**
9. **Этап № 9. Сороконожки**
10. **Этап № 10. Путаница**

Судья-секундометрист находится на линии места старта и финиша команд. И судьи по подсчету баллов находятся с ним за одним столом. Десять судей на этапах заранее занимают свои места на дистанции.

Старт и финиш в одном месте. Старт общий для всех участников одной команды. Финиш по последнему участнику команды. Выполнять задания на одном этапе всем участникам команды.

Среди команд проводится жеребьевка. Команды стартуют с гандикапом в 8-10 минут (Чтобы не ожидать на этапах).

Результаты определяются по времени, затраченному на прохождении на дистанции + штрафные баллы, полученные участниками, переведенные судьями во время – один штрафной балл равен 10 секундам.

Побеждает та команда, которая покажет не только наименьшее время прохождения дистанции, но и после подсчета времени штрафных баллов.

После завершения выступлений команд, подводятся итоги.

Этап № 1 .Верхолазы

(пройти по рукоходке, не касаясь ногами земли)

Штрафные очки:

0 очков – задание выполнено правильно.

1 очко – один участник ступил одной ногой на землю.

2 очка – двумя ногами одновременно идет по земле.

3 очка – обрыв двумя руками

5 очков – отказ хоть одним участником от выполнения задания.
(Соответственно, если вся команда, то столько же штрафов 5+5+5)
50 очков – отказ от выполнения задания всей команды.

Этап № 2. Смекалка

Ответить правильно на вопросы:

1. Что нужно сделать, чтобы отпилить ветку, на которой сидит ворона, не потревожив ее?

Ответ: Подождать, пока она улетит.

2. Что можно увидеть с закрытыми глазами?

Ответ: Сон.

3. Что случится тридцатого февраля?

Ответ: Ничего: в феврале 28 или 29 дней, 30 не бывает.

4. Что все люди на земле делают одновременно?

Ответ: стареют.

5. Что не имеет длины, глубины, ширины, высоты, а можно измерить?

Ответ: время, температура.

6. Что идет из города в город и не движется?

Ответ: дорога.

7. Что можно приготовить, но нельзя съесть?

Ответ: Уроки.

8. Что в огне не горит и воде не тонет?

Ответ: Лед.

Этап № 3. Мышеловка

(на стулья положить гимнастические палки или натянуть веревки, и пролезть под ними)

Штрафные очки:

0 очко – задание выполнено правильно.

1 очко – задание одним участником выполнено с нарушением (касание веревки любой частью тела). Соответственно, если еще один или несколько не справились с заданием правильно, еще плюс 1 и более штрафных очков.

5 очков – отказ одним участником от выполнения задания.
(Соответственно, если вся команда, то столько же штрафов 5+5+5)

Этап № 4. Клад

Летела стая птиц, несли в клювах это, подул ветер. Птицы открыли клювы и уронили клад. Кто найдет клад???

(Прыжковая яма – спрятать грецкий орех, или другой предмет – поставить лопату, для поиска клада).

Штрафные очки

0 очков – найден клад.

25 очков – не найден клад.

Этап № 5. Кочки

Задание: этап проходить, прыгая с одной кочки на другую. Не выходить за контрольные линии. Восемь кочек, расположенных в шахматном порядке, расстояние 1-1,5 м. Всего длина 12 м. Нельзя двум участникам находиться одновременно на одной кочке.

Штрафные очки:

0 очков – задание выполнено правильно.

1 очко – задание одним участником выполнено с нарушением (прыжки мимо кочки (считаются все кочки), не выполнил правильно ограничение и заступил). Соответственно, если еще один или несколько не справились с заданием правильно, еще плюс 1 и более штрафных очков.

2 очка – одной или двумя ногами коснулся земли.

3 очка – падение участника.

5 очков – отказ одним участником от выполнения задания.
(Соответственно, если вся команда, то столько же штрафов 5+5+5)

50 очков – отказ всей команды от выполнения этапа

Этап № 6. Укладка рюкзака

Задание: правильно упаковать рюкзак, чтобы ничего не осталось. На земле лежат предметы, необходимые для туристического похода: спички, одежда, еда, компас, карта и др.

Штрафные очки:

0 очков – задание выполнено правильно.

1 очко – тяжелые предметы – на дно рюкзака. Предметы, которые мягкие, желательно под спину. Спички в полиэтиленовый пакет.

2 очка – укладка рюкзака без учета вышеперечисленных требований.

Этап № 7. «Хитрые загадки»

Правильный ответ – 0 очков

Неправильный - 1 очко.

Я твой товарищ, капитан.
Когда разгневан океан
И ты скитаешься во мгле
На одиноком корабле, —
Зажги фонарь во тьме ночной
И посоветуйся со мной:
Я закачаюсь, задрожу —
И путь на север укажу.
(Ответ: Компас)

На привале нам помог:
Суп варил, картошку пек.
Для похода — хорошо,
Но с собой не понесешь.
(Ответ: Костер)

Он в походе очень нужен,
Он с кострами очень дружен.
Можно в нем уху сварить,
Чай и кофе вскипятить.
(Ответ: Котелок)

И от ветра, и от зноя,
От дождя тебя укроет.
А как спать в ней сладко!
Что это?..
(Ответ: Палатка)

Два ремня висят на мне,
Есть карманы на спине.
А в поход пойдешь со мной —
Я повисну за спиной.
(Ответ: Рюкзак)

Моря есть, а плавать нельзя,
Дороги есть, а ехать нельзя,
Земля есть, а пахать нельзя.

Что это?

(Ответ: Карта)

Этап № 8. Снайперы

Задание: попасть в цель теннисным мячом. Сколько мячей мимо, столько и штрафных очков получает команда.

Этап № 9. Сороконожки

Задание выполнять по парам. В один круг (обруч) – по одной ноге встать и пробежать до указанной метки и обратно. Потеря круга – 1 очко штрафа. Падение на землю круга – 5 очков штрафа.

Этап № 10. Путаница

Из туристических веревок свить путаницу, положить предметы, на которые нельзя наступать.

Цель игры: вылезти из путаницы, не затронув предметы.

Один раз дотронулся один участник – 1 штрафное очко.

5 очков – отказ хоть одним участником от выполнения задания.
(Соответственно, если вся команда, то столько же штрафов 5+5+5)

50 очков – отказ от выполнения задания всей команды.

МАШРУТНЫЙ ЛИСТ

Команда _____

1. **Этап № 1. Верхолазы**

2. **Этап № 2. Что лишнее?**

3. **Этап № 3. Мышеловка**

4. **Этап № 4. Клад**

5. **Этап № 5. Кочки**

6. **Этап № 6. Палатка**

7. **Этап № 7. Хитрые загадки**

8. **Этап № 8. Самый меткий**

9. **Этап № 9. Самый быстрый**

10. **Этап № 10. Путаница**
